

A példaprogramok használata

Generátor



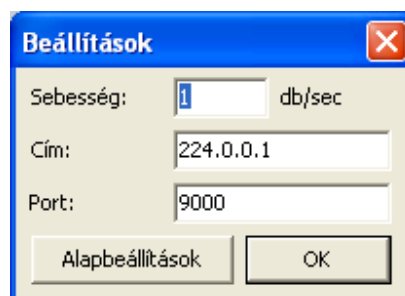
A generátor program részben kitöltött Sudoku táblákat hoz létre és küldi el azokat multicast címzéssel, UDP protokollon keresztül a versenyzők programjainak. Az elküldött táblákat nem feltétlenül lehet szabályosan kitölteni.

A generátor megjeleníti az utoljára elküldött tábla azonosítóját és tartalmát.

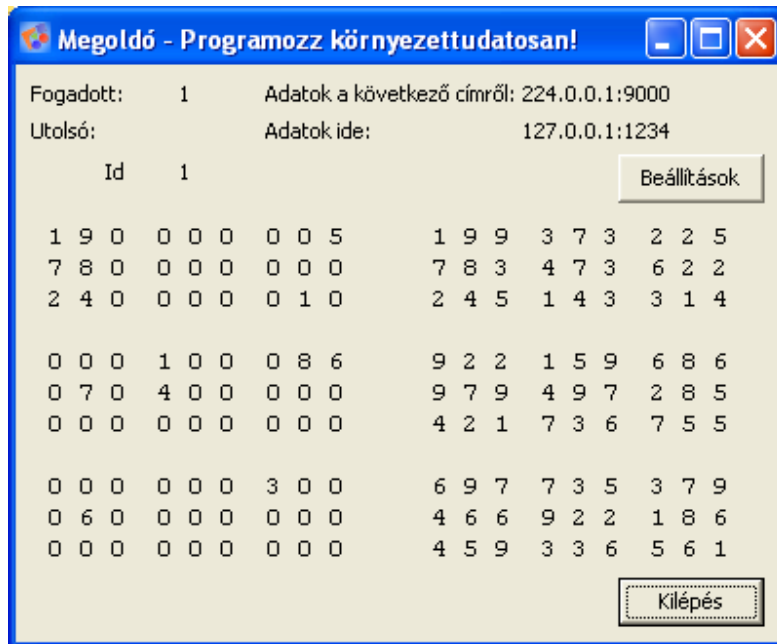
Az indít gombra kattintva a program folyamatosan generálja a Sudoku táblákat a leállít gomb megnyomásáig. A léptet gomb csak egy táblát generál le.

A generátor egy fájlba menti a generált táblák adatait, ennek a nevét a program automatikusan állítja elő a rendszeridő alapján.

A beállításoknál lehet beállítani a másodpercenként generált táblák számát, valamint a multicast csoport címét és a portszámot.



Megoldó

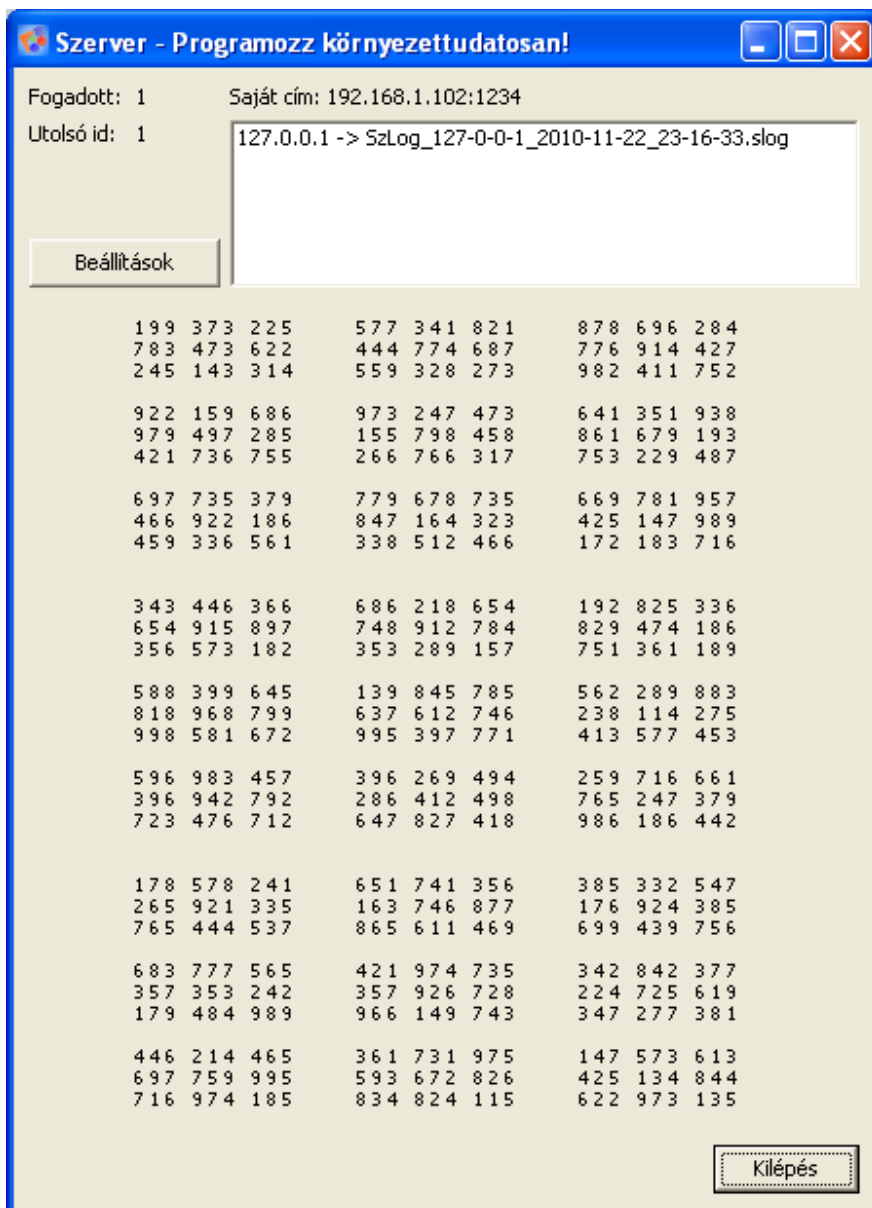


A megoldó program fogadja a táblákat a generátortól, azokat kitölti, megfelelő sorrendbe helyezi, forgatja, tükrözi, majd továbbküldi a gyűjtőszervernek. Ennek a programnak a megírása a versenyzők feladata.

A példa megoldó program véletlenszerűen tölti ki, majd forgatja és tükrözi a beérkezett táblát; azokat a beérkezés sorrendjében küldi tovább a gyűjtőszervernek, amint összegyűlt az egy kockához tartozó 9 tábla. Bal oldalon látható az utoljára beérkezett, jobb oldalon a kitöltött tábla. A beállítások ablakában lehet megadni a generátor multicast csoportját, portját, valamint a gyűjtőszerver címét és portját. Alapértelmezésként a helyi gép (localhost, 127.0.0.1) van megadva.



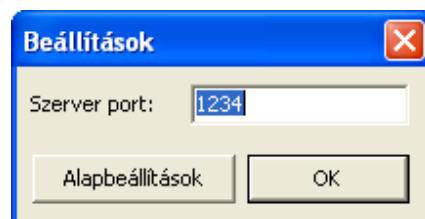
Gyűjtőszerver



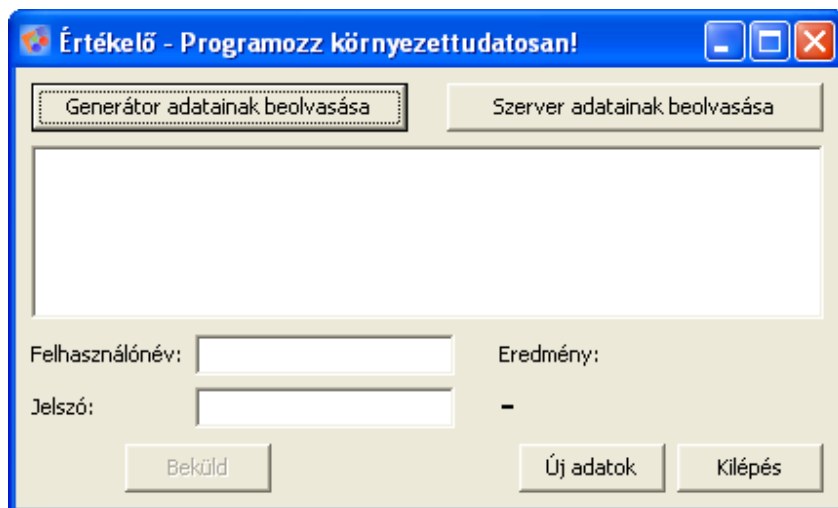
A gyűjtőszerver fogadja a megoldó programok által TCP protokollon át küldött kockákat, amelyeknek adatait a merevlemezre menti (mindegyik számítógépről érkezőt külön-külön fájlba). A felső sorban olvasható a gyűjtőszerver IP-címe, ide kell küldeni a megoldó programoknak a megoldást. (Természetesen ha ugyanazon a gépen van a megoldó program, mint a gyűjtőszerver, akkor a 127.0.0.1 cím is használható.)

A fájlnevek a küldő IP-címéből és az első kocka beérkezésének időpontjából automatikusan jönnek létre.

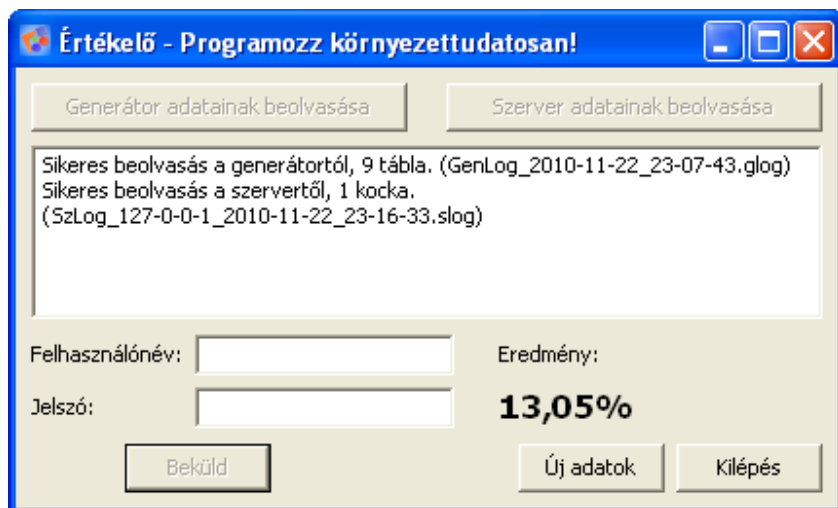
A beállítások ablakában megadható a gyűjtőszerver által figyelt port száma.



Értékelő



Az értékelő program számolja ki a megoldás hatékonyságát. A felső két gombbal lehet beolvasni a generátor és a szerver által kimentett adatokat. Ha nem egyazon futtatáshoz tartozó fájlokat nyit meg az értékelő, akkor valószínűleg hibaüzenetet fog adni.



Az eredmény csak legalább 100 kocka feldolgozása után küldhető be az internetes felületre, ebben az esetben viszont csak beküldés után tekinthető meg az eredmény. Beküldeni a weboldalon regisztrált felhasználónévvel és jelszóval lehet.

Az új adatok gombra kattintva a program elfelejti a beolvasott adatokat, másik fájlokat csak ezután lehet megnyitni.